TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

THÁLLYS LISBOA SIMÕES E IGOR PEREIRA DE ALMEIDA

**TRABALHO 2**

PROPOSTA DE ESPECIFICAÇÃO DE SOFTWARE

JANUÁRIA – MINAS GERAIS

2016

THÁLLYS LISBOA SIMÕES E IGOR PEREIRA DE ALMEIDA

**TRABALHO 2**

PROPOSTA DE ESPECIFICAÇÃO DE SOFTWARE

Trabalho apresentado ao Curso (Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas) do IFNMG – Instituto Federal do Norte de Minas Gerais – Campus Januária, para a disciplina [Programação de Sistemas Corporativos].

Prof. Petrônio Cândido Silva

Januária - Minas Gerais

2016

ÍNDICE

1.MINIMUNDO.................................................................................................................................04

2.Obje



**1. MINIMUNDO**

Um clube de futebol deseja se modernizar e para tal, a implantação de um sistema capaz de gerenciar de forma eficaz e produtiva todas as dependências ... "como um todo" se faz necessária.

O clube de futebol deseja armazenar e manter o cadastro/informações de todos os funcionários do clube. Um funcionário possui um código que o identifica, nome, cargo, salário, endereço e RG. Um funcionário pode possuir um chefe, que por sua vez também é um funcionário. Este clube também possui várias dependências (Exemplo: campos, hotel, hospital, sala de jogos) que devem ser cadastradas no sistema. Desta maneira o sistema deve cadastrar quais dependências poderão ser alugadas por outros clubes ou seleções de outros países. A dependência possui um código, nome e capacidade. Deve ser registrada a data das visitas de outras equipes ou pessoas para controle.

O clube ainda guarda todas modalidades disponíveis (Exemplo: Sub-20, Juniores, Sub- 17). Cada modalidade tem código, nome e ainda possui um funcionário que o coordena por um determinado período. A modalidade esportiva tem descrição.

É necessário que se armazene ainda todos os atletas do clube. Cada atleta possui um código, nome, RG, endereço, código da federação e foto. Cada atleta pode participar de um ou mais equipes e é registrado o período que um atleta fez parte de uma equipe. As equipes estão relacionadas com as modalidades e podem conter um ou vários atletas. Uma equipe possui código e descrição.

Uma equipe disputa campeonatos, os quais possuem um código e descrição. O clube armazena os seus títulos conquistados em cada campeonato. São guardados o código e a data do título. A participação de uma equipe em um campeonato recebe patrocínio. Um patrocinador pode patrocinar várias equipes em vários campeonatos. Um patrocinador deve ter código, nome e logomarca.

Todas as finanças e rendas do clube serão cadastradas afim de realizar um controle de gastos e gestão de todo clube (contratações, venda de atletas, empréstimos,).

**2. OBJETIVOS**

**2.1 OBJETIVO GERAL**

Desenvolver um sistema com o objetivo de auxiliar um clube de futebol, na organização de suas principais atividades, seja elas de controle até as financeiras.

**2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Levantar as informações sobre gestão do clube para inserir no sistema.

- Tornar de fácil acesso, todos os principais dados, do clube.

- Implementar o sistema para uso dos principais funcionários

**3. DOCUMENTO DE REQUISITOS**

**3.1 Proposta do documento**

**3.1.1 Proposito do documento**

A proposta desse documento é a especificação dos requisitos para o sistema Master club. O Master Club é um sistema que auxiliara a facilitar as principais tarefas para o funcionamento de um clube de acordo com as suas necessidades. Os documentos serão armazenados em um banco de dados, onde apenas os usuários só terão acesso se os mesmos estiverem devidamente cadastrados.

**3.1.2 Escopo do produto**

O sistema deve auxiliar de maneira eficaz no gerenciamento do clube, fazendo tarefas como: Cadastro de funcionários, Cadastro de dependências, fazer exclusão de dados que não são mais necessários, Atualizações, Modificações de informações, Consultar, gerar relatórios e resgatar.

**3.1.3 Abreviações**

Durante a apresentação do documento algumas abreviações serão utilizadas.

Abreviações:

* RF: Requisitos funcionais
* RNF: Requisitos não funcionais

**3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS**

**Responsáveis**

|  |  |
| --- | --- |
| **NOME** | **ASSINATURA** |
| Igor Pereira de Almeida | Igor |
| Thállys Lisboa | Thállys |

**Requisitos funcionais e não funcionais**

|  |
| --- |
| RF-1 Controle de acesso |
| O sistema deve ter um controle de acesso autenticado com senha, para que cada tipo de usuário tenha acesso apenas a funcionalidade que é libera, para o seu uso. Ex (O administrador não terá acesso a alguns dados que o gerente tem e vice-versa). |

|  |
| --- |
| RF-2 Pesquisas |
| O usuário pode pesquisar todo ou um sub-conjunto de informações. |

|  |
| --- |
| RF-3 Interface |
| O sistema deve oferecer telas apropriadas para o usuário ler documentos armazenados. |